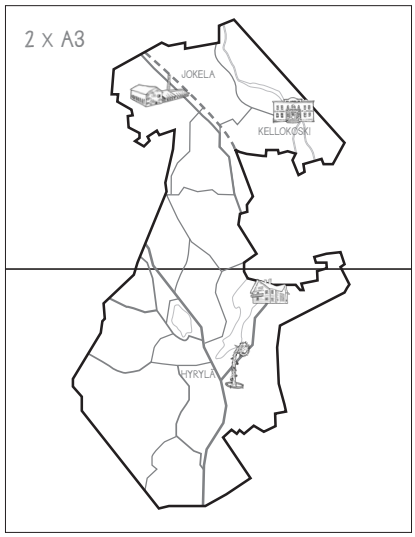


Tee oma Munkki-peli *malli*

1. Pohja

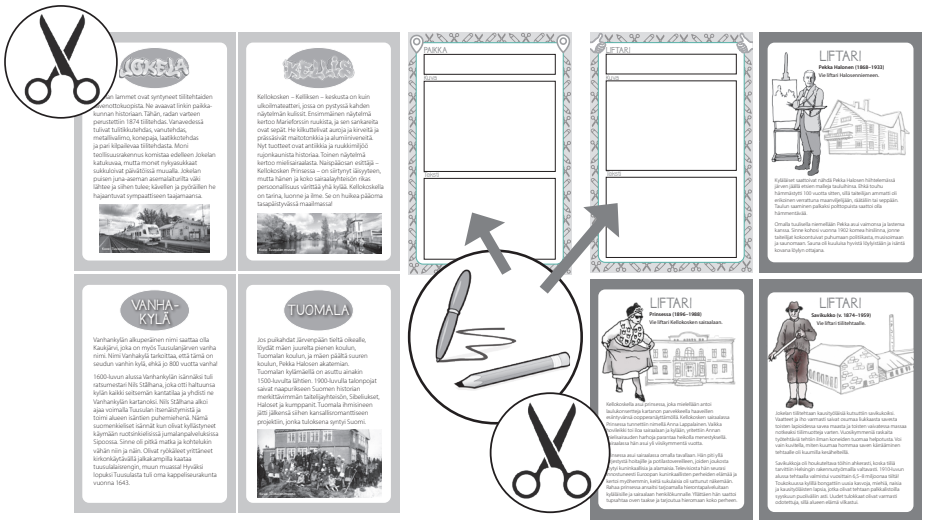
Tulosta karttapohja kahdelle A3-arkille. Yhdistä kartat ja liimaa ne kartongille. Väritä kartta haluamallasi tavalla.

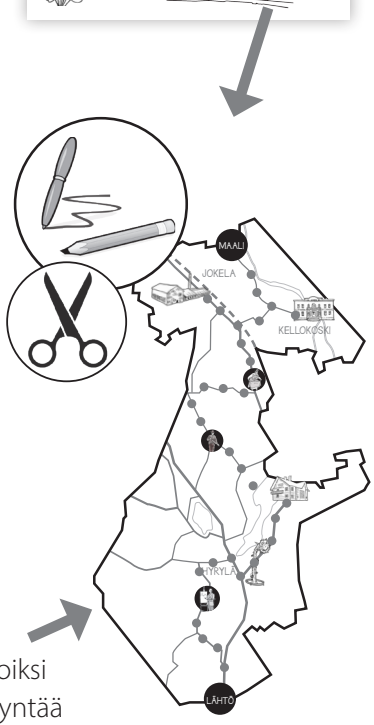
2. Kuvat

Väritä kuvista sinua kiinnostavat, leikkaa ne irti ja liimaa pelilaudalle sopiviin kohtiin. Piirrä ja väritä lisää hauskoja yksityiskohtia.

3. Kortit

Leikkaa materiaalista valmiit paikka- ja liftarikortit. Karttaan on merkitty valmiiksi liftareiden kodit. Mitä paikkoja haluaisit lisätä karttaasi? Kenet sinä haluaisit liftaamaan reitin varrelle? Suunnittele lisää kortteja.





4. Reitit

Merkitse karttaan reitti pallojen avulla. Muista lisätä reitin pysähdyspaikoiksi kiinnostavia paikkoja ja liftareita. Voit keksiä paikat ja liftarit itse tai hyödyntää valmista materiaalia. Radan reitin miettiminen on tärkeä ja hauska vaihe.

5. Pelin kulku (esimerkki)

- Peli aloitetaan karttaan merkitystä LÄHTÖpisteestä ja päätetään karttaan merkittyyn MAALIin. Pelissä edetään nopan osoittaman silmäluvun mukaisesti palloilla merkattua reittiä pitkin.
- Reitin varrella liftaripalloja. Liftaripalloon joutuessa pelaajan tehtävä on vielä liftari takaisin hänen kotiinsa. Karttaan on piirretty liftareiden kodit ja rata kulkee niiden kautta.
- Pelin tarkoitus: Pelaajan on ennen maaliin tuloa kerättävä 5 erilaista paikkakorttia. Kun pelaaja saapuu reitin varrelle merkattuun paikkaan, hän saa paikkakortin. Kortti luetaan ääneen muille pelaajille. Samaa paikkakorttia voi käyttää vain yhden kerran.