



JUOKSE PERÄÄN!

(eli se rändomimpi pelisovellutus)

- 1) Valitse itsellesi lähtöpaikka peruspelin ohjeiden mukaan, tämän jälkeen:
- 2) Käännä kaikki munkki-kiekot kuvapuoli alaspäin ja sekoita.
- 3) Valitse itsellesi kolme kiekkoa ja aseta ne alassuun eteesi.
- 4) Käännä ensimmäinen kiekko näkyviin: kiekko kertoo, mihin kuntaan matkustat ensimmäiseksi.
- 5) Tämän jälkeen valitse kyseisen kunnan kohdekorteista yksi silmät kiinni: kortti osoittaa täsmällisen määränpääsi.
- 6) Matkusta määränpäähän ja suorita kohdekortin tehtävä: olet ansainnut ensimmäisen munkkisi.
- 7) Käännä toinen kiekko näkyviin ja suorita samat toimenpiteet kuin ensimmäisen kiekon kohdalla.
- 8) Kolmas eli viimeinen kiekko + kohdekortti, kertovat mihin paikkaan sinun on kiirehdittävä voittaaksesi pelin: pelaaja joka ensimmäisenä ehtii kolmanteen määränpäähensä, voittaa pelin.
- 9) Jos kuitenkin kuka tahansa pelaaja voittoyrityksen aikana tasaluvulla pysähtyy Mäntsälä mielessään -palluraan, voittoyritys katkeaa ja voittajan ratkaisee kaikkien kilpajuoksu Mäntsälän kirkonkylään.

Sovelletun pelin ohjeet vievät paremmin kylille

Virallinen peliohje on lautapelilaatikossa. Sovellettua voi käyttää valinnaisena.